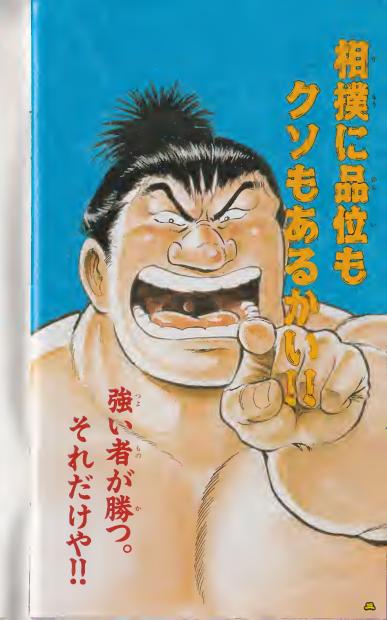


このたびはメガドライブカートリッジ「ああ播磨灘」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。



もく ぴ
ストーリー
操作方法 ゲームの始め方 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
1P PLAYの遊び方 ― 十
2P PLAYの遊び方
* * * * * * * * * * * * * * * * * * *

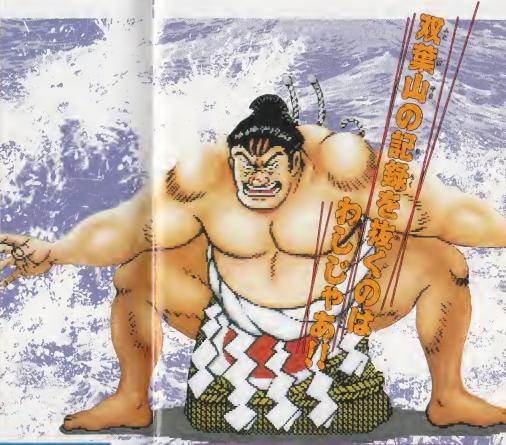


ストーリー

伝統と格式を重んずる相撲 環。その相撲界に異を唱える かのごとく異形の仮面を被って登場した新横綱、その名は 播磨灘!!

では自ちを日の下開山とりません。 は自ちを神様とうた地様とうた地様とうた神様とうた神様とうた神様とうた。 た名様網が登古した。 とえ相手がどんなこすっかがとれた。 とえ相手がどんなこすかがした。 とえれまかどもも、可見まするというのだ。

負けたら即引退!! 已を絶 体絶命の窮地に追いこみ、一 勝負一勝負に已の力士生命を 賭ける反逆児・播磨灘。はた して史上初の70連勝達成はな るか!?





雷光親方

播磨灘を育てた電光部屋の親 方。やりたい放題の播磨灘の 言動には、いつもハラハラさ せられている。

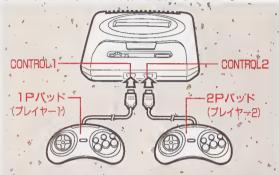


愛宕山理事長

相撲協会理事長。大相撲300年 の伝統と格式を重んじる彼に とって、仮菌の横綱・播磨灘 の存在は不愉快でならない。

操作方法

このゲームは1~2人用です。ゲームを始める前に、使用するパッドをメガドライブ本体に接続してください。



★2人で遊ぶ場合は、別売のパッドをお買い求めく ださい。



基本的な操作方法

スタートボタン: ゲームスタート ポーズ(一時停止 画面を先に 進める コンティーニューの決定 Aボタン:小技技 大技 後退、 防御、ジャンプ、技のアンプ、

- ★A~Cボタンの操作は、オプション画節 (→9ページ) で変更できます。
- ◆X、Y、Zボタンは使用しません。また、従来のコントロールバットでも操作は同じです。

ゲームの始め方



メニュー画面

タイトル面置でスタート ボタンを押すと、メニュー 面置になります。

1 Pパッドの方向ボタン の上下で選んで、スタート ボタンまたはA~Cボタン で決定してください。



♦1P PLAY (1人用)

プレイヤーが播磨灘となり、強豪力士たちを倒して70連勝 達成を自指すストーリー仕立てのゲームです。(→遊び芳は10ページ)

❖2P_PLAY(1~2人用)

1P対2P、または1P対コンピューターの対戦モード。 15人の個性的な力士たちから1人を選んで稍手力士と対戦します。(→遊び方は12ページ)

❖PASSWORD

パスワード画面 (→8ページ) で「理事長のお言葉」を入 力し、1P PLAYのゲームを途中から始めます。

♦OPTION

オプション画面 (→ 9ページ) で、ゲーム の難易度などを変更で きます。





🦓 パスワード画面

1P PLAYのゲームの 続きをするときは、パスワード画面で「理事長のお言葉」を入力してください。 方向ボタンの上下左右で、文字を選び、Aボタンで入

力します。



定しく入力し終わったら、「終」に合わせてAボタンを押してください。1P PLAYのゲームの続きが始まります。

- ★文字の入力を簡違えたときは、Bボタン(または「罠」 に合わせてAボタン)で 1 文字ずつ取り消せます。
- ★それまで気力した文字をすべて消したいときは、Cボ タンを押してください。
- ★パスワード画面からメニュー画面に美りたいときは、 文字を何も入力していないときに「終」を選んでAボタンを押してください。

◇隠しパスワードで、かるたをやろう!!

隠しパスワードを入力 すると、おまけゲーム「新春大相撲かるた大会」で 遊ぶことができます!! 「かるたやりたいなァ」と 思ったがは、きっとかる たで遊べます!! (……た ぶん)

オプション画面

ゲームを始める前に、難 易度と操作方法を変更する ことができます。

1Pパッドの芳尚ボタンの上下で、変更する頃首を 選んでください。



☆難易度

幕内(やさしい)、大関(ふつう)、横綱(むずかしい)の3段階の難易度があり、AまたはBボタンで変更します。

幕内モードの場合は、15蓮勝した時点でゲーム終了となります。70蓮勝達成を自指すなら、大関または横綱モードで挑戦してください!!

☆操作

A~Cボタンの操作を変更することができます。 方向ボタンの上下で変更したい操作内容 (小技、 学技、組み) を選んで、その操作を行いたいボタン (A~Cボタン) を押してください。

1 P 側の操作変更は 1 P パッド、 2 P 側の操作変更は 2 P パッドを使用します。

☆音楽/効果音

ゲーム中のBGMや効果音を聞くサウンドテストモード。 AまたはBボタンで選び、Cボタンで聞くことができます。

❖EXIT (イグジット)

スタートボタンまたは、EXITを選んでAボタンを押すと、 メニュー歯節に美ります。

7P PLAYの鍵切方



ゲームの進め方と画面の見方

プレイヤーは播磨灘となり、 名横綱・双葉山の69連勝を抜く70連勝達成を自指してください。

ゲームがスタートすると、ビジュアルシーンに続いて場所が始まり対戦表が表示されます。この対戦表の画面でスタートボタンを押すと、いよいよ知知開始です。

取組終了後、再び対戦表と 対戦結果が表示されますので、 スタートボタンを押して次の 取組に進んでください。

播磨灘の ライフメ*ー*ター





和手力士の ライフメーター



★技をかけられた力士は、ダメージを受けてライフが減ります。また、技をかけた力士のライフも少し減ります。

減ったライフは一定時間たつと少しずつ回復していきます。

夢利条件

イ 相手力士を主張の外に出すか、相手力士のライフを口にすれば、播磨灘の勝ちです。



負けたその場でコンティニュー

播磨灘が負けると、コンティニュー画面になります。そのままゲームを続けたいときは、方向ボタンの上下で「続ける」を選んでスタートボタンを押してください。コンティニューは3回までできます。





パスワードでコンティニュー

ゲーム中、中日8百自終了時と「理事長のお言葉」が表示されます。この「理事長のお言葉」が表示されます。この「理事長のお言葉」をパスワード画面で入力すると、その続きからゲームを再開することができます。





ゲームオーバー

①播磨灘が負けたとき、コンティニュー回数が残っていない場合はゲームオーバーとなります。 ②また、播磨灘が負けたとき、コンティニュー画面で「終わる」を選択した場合もゲームオーバ



2P PLAYの遠で方





対戦モード選択

メニュー画節(フページ)で「PP PLAY」を選ぶと、対戦モード選択画節になります。方向ボタンの上下で遊びたいゲームモードを選んで、スタートボタンで決定してください。



♣ 1P vs 2P(2人用)

1Pと2Pが、それぞれ好きな力士を選んで対戦。(パッドが2個接続されていないと選べません)



1 Pとコンピューターの対 戦モード。コンピューター 側の方士は、1 Pが首節に 選択できます。



力士選択

対戦モードを決定すると、分土選択画面になります。方向 ボタンの上下左右で手形を動かして力士を選び、Aボタンで 決定です。

2人で遊ぶ場合は、それぞれ1アパシと2Pパッドと2Pパッドで選択・決定してください。1人で遊ぶ場合は、 カが操作する力土を選んだあと、コンピューター選び働のカ土も1上第1が終了すると対戦表が表示され、1Pパッドのスタートボタンで取組が始まります。

1Pの力士名

2PまたはCOMの力士名



赤い手形…1P 声い手形…2PまたはCOM



がめんの見方

IPの労士名と ライフメーター

2PまたはCOMの労士名と ライフメーター



軍配



勝敗

相手労士を主張の外に出すか、相手労士のライフをOにすると1 回勝ちとなり、勝った労士の軍配が1つ流灯します。 このようにして最高3回までの収縮を行い、さきに2勝したプレイヤーが対戦の勝利者となります。



基本動作と技

- ★操作方法は、すべてプレイヤー が右を向いている場合です。
- ★技の操作説明の①②③……の数 字は、その順番で方向ボタンを 押すことを表します。

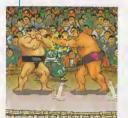




基本動作









つっぱりや張り手などを防御できる。







けたぐりと足払いを防御できる。





進行方向に2回押す。 (2 箇首は押しっぱなし)







まわし取り

一定の曹舎いで



- **→+**Cで前進しながらまわし取り。
- ← **+**Cで後退しながらまわし取り。



まわしを取っているときに



×6(6回連打)





組み合っていないときの技(造に打突系)

つっぱり





- →+Aで前進しながらつっぱり。
- ◆◆Aで後辺しながらつっぱり。

張り手





- → + Bで前進しながら張り手。
- ◆◆Bで後退しながら張り手。

けたぐり





十 人 (筒崎に押す)

を出る





ずっつき

走りながら





がんせきくだ岩石砕き





して

地獄締め





★地獄締めをかけられているときにAボタンを連打する と、草く技から抜けられます。

はたきこみ

相手が突進してきたと きに一定の間合いで…







通常の技でも必殺技でも、打突 系の技なら防御ではね返したり、 ダメージを軽減できる。ただし防 御に成功しても、残りのライフよ り大きなダメージを受けると、そ の力士は力つきて倒れてしまう。

はくすねんどうは、ちょう 時空念動波(超ねこだまし)

方向ボタンを着回り (または左前り)に順 に押してからBボタ ンを押す。



とくうねんどうは そうき いちれい 〈時空念動波の操作の一例〉…





- ★芳尚ボタンの押し貼めは、8芳尚のどこからでもOK。 | | 方向ボタンをぐるっと 1 回転させるような懲じで入力 しよう。
- ★方向ボタンの操作は、右節りと左節りのどちらでもよ いが、すばやく入力しないとジャンプしてしまうので 注意しよう。



連続して打突系の技または時 空念動波を受けると無防備状態 となり、しばらく動けなくなっ てしまうのだ。

こんなときはAボタンを連打 すると、早く動けるようになる。

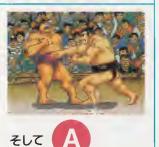
組み合っているときの技(堂に投げ後)





そして B





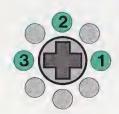


相手ガナが投げ技に強い場合、1回の入力では投げられないこともある。このようなガナが相手のときは、投げ技を佝偻も入力しよう。

ただし、換げようとしてい るうちに首分のほうが換げら

れた……なんてことのないようにご注意を。 箱手の換げ 技が怖ければ、Aボタン鐘打でまわしを切ってしまう手 もある。

居反り投げ





EUT B

がぶり寄り





和手を遣いつめたり、葬し 美したりできる。



相手のライフは残り 少なく、もう。勝ったも岩、 たんなときこそ気合い を入れて戦うべし!! たとえ、こちらのライフが満タンでも、投

げ技で主張の外に放り出されてしまえば一発で負けだ。 主張の上では、最後の最後まで漁断するな。



🦠 ジャンプしているときの技

飛翔もろ手突き

(力士によっては使えません。)







たかしょうしんくうな 鷹爪真空投げ 変方ジャンプ中に







(同時に押す)

一方向ボタン①は、着または差のどちらでもOK。

強引

土俵際の操作方法(Aボタン連打)

組み合った状態で一方の力士が主張際に追いつめられたとき、Aボタン連打による主張際のせめぎ合い、投げの打ち合いができます。(せめぎ合いや投げの打ち合いになると、攻撃側も防御側もAボタン連打のみで、技はかけられません)

1

追いつめられた力士の定が徳儀(土俵の右端と左端)についているときに、追いつめた力士が「がぶり寄り」をかけると、力士たちの色が変わってAボタン連打ができる状態になります。





このとき、追いつめた方士(政 撃御) がAボタンを瞳打すると、 さらに相手を攻めて土俵の外へ 出そうとします。

道いつめられた力士(防衛側) がAボタンを蓮打すると、相手 の攻撃をしのいで土俵の中央へ 押し戻そうとします。

全 土俵際での投げの打ち合い

土儀際に追いつめられた 力士が逆転の投げをかけよ うとすると、両者の投げの 打ち合いになります。

態い切りAボタンを謹打して、描手を主張の外に投 け出してください。



チカラビト列伝・登場力士紹介

総勢24人の力士たちが登場!!

このゲームの1P PLAY に登場する労士たちは、総勢24 人。労士たちはそれぞれ得意な戦い芳やクセを持っている。 ワンパターンな戦法では、播磨灘が70蓮勝を達成することは できないのだ。

また2P PLAY (対戦モード) では、そのうち15人の作から好きな力士キャラクターを選択できる。

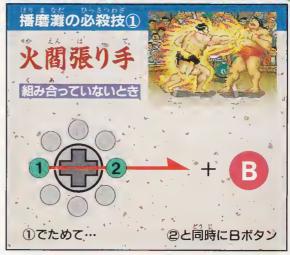
謎の必殺技、「鬼神乱心」

ここで紹介する力士たちは、それぞれ強力な必殺技を持っているが、このほかに「鬼神乱心」と呼ばれる必殺技も存在するらしい。

しかし、いったい誰がこの必殺技を使うのか、また、この 技の操作方法など、その一切は謎に包まれている。









太刀風



相撲道を極めた心・技・体充実の名横縞。 差定を軸にして円を描くような「円の相撲」を得意とする。



大江 以





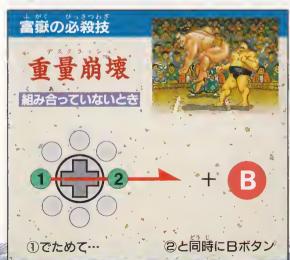
北 道 山







南国出美郷からが厳し日に 東に入り、成立に 東に入り、成立に 東に入り、成立に でである。 東に入り、成立に でである。 ででなる。 ででな。 ででなる。 ででな。 ででなる。 ででなる。 ででなる。 ででなる。 ででなる。 ででなる。 ででなる。 ででなる。 ででな。 ででなる。 ででなる。 ででなる。 ででなる。 ででなる。 ででなる。 ででなる。 ででなる。 ででなる。 ででな。 ででなる。 ででな。 ででなる。 ででなる。 ででなる。 ででなる。 ででなる。 ででなる。 ででな。 ででなる。 ででなる。 ででなる。 ででなる。 ででなる。 ででな。 でで









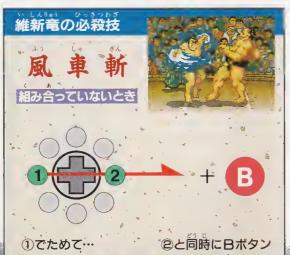
紫電海











鬼神 毫





使用上のご注意

電源0FFをまず確認!

カートリッジを抜き差しすると きは、必ず本体



端子部には触れないで/

カートリッジの端子部に触れた り、水で濡らし たりすると、故 障の原因になり ます。



薬品を使って拭かないで!

カートリッジの汚れを拭くとき



に、シンナーや ベンジンなどの 薬品を使わない でください。

●カートリッジは精密機器!

落とすなどの強いショックを

与えないでくだ さい。また、分 解は絶対にしな いでください。



保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、

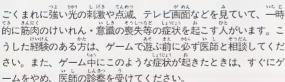


極端に暑いとこ ろや寒いところ、 混気の多いとこ ろを避けてくだ さし

●ゲームで遊ぶときは

ゲームで游ぶときは、部屋を明 るくし、なるべくテレビ画面か ら離れてください。また、健康 のため、| 時間ごとに10~20分 の休憩をとり、疲れているとき や睡眠不足でのプレイは避けて ください。





メガドライブをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式 のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可 能性があるため、接続しないでください。



株式 セガ・エンタープライゼス

社 〒144 東京都大田区羽田 1 - 2 - 12 お客様相談センター フリーダイヤル 30120-012235 受付時間 月~金 10:00~17:00 (除く祝日)

札幌支店 〒062 北海道札幌市豊平区豊平五条3-2-34 ☎011(841)0248

関西支店 〒561 大阪府豊中市豊南町東 2 - 5 - 3 ☎06(334)5331 博多支店 〒810 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 ☎092(522)4715

000000 修理について 000000

修理を依頼されるときは、 下記または各支店までお申しつけください。

佐倉事業所 HE補修管理課 〒285 千葉県佐倉市大作 1 - 3 - 4 ☎043(498)2610(直通)

FOR SALE AND USE ONLY IN ASIA

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183, 276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; Japan No. 62-205605 (Pending)

禁無断転載